**Sub group1 domain-model**

**[ domain model for uc-5 ]**

Sub group1 담당자 : 고은서, 오예원

기능 : 회원 등록 / UI 화면 상에서의 메뉴 선택 / 결제

횟수 : 13

회의 날짜 : 2021.04.21(수)

📌 오늘 할 일 📌

1. Use-case 5을 바탕으로 responsibilities 추출하기
2. Associations 추출하기
3. Attributes 추출하기
4. 1-3을 고려하여 최종 domain model for UC-5 그리기

📘 Extracting the responsibility

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Responsibility Description | Type | Concept Name |
| Uc-5와 관련된 컨셉의 행동들을 조절하고 해당 작업을 다른 컨셉에게 전달한다. | D | 컨트롤러 |
| 장바구니 기능에 담긴 메뉴와 개수, 그리고 식당이용자 정보를 바탕으로 계산한 결제정보를 담은 HTML문서 또는 주문 완료 및 확인을 위한 HTML을 렌더링한다. | D | 페이지 생성 |
| 식당 이용자에게 요청에 대한 정보 페이지를 보여준다. | K | 인터페이스 페이지 |
| 장바구니에 담은 목록들을 바탕으로 결제 정보를 제공받기를 요청 ‘(UC-5, Step1) | K | 결제 정보 요청 |
| 식당이용자가 어떤 유형인지 판단하기 위해 회원 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. ( UC-5. Step2 ) | D | 회원 정보 데이터베이스 연결 |
| 식당이용자가 담은 메뉴의 가격정보 등을 확인하기 위해 메뉴 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. ( UC-5. Step2 ) | D | 메뉴 정보 데이터베이스 연결 |
| 식당이용자가 담은 메뉴의 개수나 추가 옵션 등을 확인하기 위해 메뉴 정보 관련 데이터베이스를 연결한다. ( UC-5. Step2 ) / 주문 상태를 DB에 업데이트한다 (UC5, step6 또는 alternate scenario 7) | D | 주문 데이터베이스 연결 |
| 결제 정보를 바탕으로 실제 결제 진행하기를  요청 ‘(UC-5, Step3) | K | 결제 진행 요청 |
| 시스템은 외부 어플과 연동하여 ISP 결제 진행을 요청한 후 결제 성공 여부를 반환 받는다. (UC-5, Step4) | D | ISP 결제 연동장치 |
| 주문 데이터 베이스의 주문상태 칼럼으로부터 ‘완료’상태인 주문인 경우에 한해서 QR코드를 생성하고, 내장 타이머를 통해 10분이 지나면 해당 QR코드를 파기한다. | D | QR코드 처리기 |
| 현재 주문가능한 메뉴가 없거나 원하는 메뉴의 재고가 없다는 점을 알리기 위해 HTML 문서를 렌더링한다.  ( UC4-alternate Scenario ) | K | 예외페이지 |

\* 카드 결제는 외부 ISP 카드 결제 방식을 활용하는 외부 어플(페이북 등)에 전적으로 결제 진행을 맡긴다고 가정한다. 따라서 UC-5의 alternate scenario 7에 해당하는 환불관련 기능 또한 외부 ISP에서 후처리된다고 가정한다.

📘 Extracting the Associations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concept Pair | Associations description | Association Name |
| 인터페이스페이지  <-> 페이지 생성 | 페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 알맞은 인터페이스 페이지를 준비한다. | 준비 |
| 인터페이스페이지  <-> 예외 페이지 | 페이지 생성은 컨트롤러에서 요청받은것들을 바탕으로 예외 페이지를 준비한다. | 준비 |
| 컨트롤러  <->인터페이스페이지 | 컨트롤러는 페이지 생성이 준비한 인터페이스 페이지를 게시한다. | 게시 |
| 페이지 생성  <-> 컨트롤러 | 컨트롤러는 수신받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 페이지 생성에게 페이지를 생성을 요청한다. | 요청 |
| 개수 조절 요청  <-> 컨트롤러 | 개수조절 요청은 UI에 등장하는 개수 조절 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다. | 수신 |
| 메뉴 담기 요청  <-> 컨트롤러 | 개수조절 요청은 UI에 등장하는 담기 버튼을 통해 컨트롤러에게 데이터를 수신한다. | 수신 |
| 예외페이지  <->컨트롤러 | 컨트롤러는 수신 받았던 것들(다른 컴포넌트의 입력값)을 바탕으로 예외페이지에게 페이지를 생성을 요청한다. | 요청 |
| 메뉴 관련 DB 연결  <-> 컨트롤러 | 컨트롤러는 메뉴리스트를 사용자에게 보여주기 위해 메뉴관련 데이터베이스를 연결하길 요청한다. | 요청 |
| 주문 관련 DB 연결  <-> 컨트롤러 | 컨트롤러에 수신된 주문 관련 정보들 (담은 메뉴와 그 개수)을 주문 관련 데이터베이스에 저장한다. | 데이터 저장 |
| 메뉴 관련 DB 연결  <-> 예외 페이지 | 예외 페이지를 완성시키기 위해 메뉴 관련 데이터 베이스에 연결하여 관련 데이터를 제공한다. | 데이터제공 |
| 메뉴 관련 DB 연결  <-> 페이지 생성 | 페이지를 완성시키기 위해 메뉴 관련 데이터 베이스에 연결하여 관련 데이터를 제공한다. | 데이터제공 |

📘 Extracting the Attributes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concept | Attributes | Attribute Description |
| 예외페이지 | 현재시간 | 현재 시간에 주문가능한 메뉴 리스트를 알기 위한 실시간 정보 (현재 가능한 메뉴가 없다면 주문 불가능 하다는 점을 알려야 함.) |
| 개수 조절 요청 | 개수조절 버튼, 개수 카운터 | 최대 개수 10개 내에서 버튼을 조절할 수 있게 하기 위해 개수 카운터 정보를 속성으로 가져야한다. |
| 메뉴 담기 요청 | 메뉴 담기 버튼, 메뉴 재고 | 품절 여부 파악을 위한 메뉴 재고 수량 데이터 정보 |

📘 Domain Model for UC-4